|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Statement of Work  Progetto StellarLibrary   |  |  | | --- | --- | | Riferimento |  | | Versione | 0.1 | | Data | 05/10/2025 | | Destinatario | Studenti di Ingegneria del Software 2025/26 | | Presentato da | Christian Antonio Genovese, Biagio Radino, Riccardo Odierna, Antonio Plumitallo | | Approvato da |  | |

RevisionHistory

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 05/10/2025 | 0.1 | Prima stesura | Christian Antonio Genovese, Biagio Radino, Riccardo Odierna, Antonio Plumitallo |

Statement of Work (SOW) del Progetto  
StellarLibrary

1. Scopo del Sistema

Negli anni la Libreria di Salerno, Stellar Library, ha costruito un rapporto di fiducia fatto di consigli, abitudini e percorsi di lettura; oggi intende estendere quell’esperienza oltre gli orari e gli spazi del negozio, rendendo il catalogo consultabile quando serve e valorizzando il confronto tra lettori come aiuto alla scelta dei libri. In questa prospettiva, la consultazione non si esaurisce più tra gli scaffali: novità, collane e autori restano a disposizione con continuità, così che la scoperta di un libro possa avvenire anche fuori sede, senza rinunciare all’attenzione che caratterizza la libreria.

L’obiettivo del progetto è fornire una piattaforma nella quale visitatori, clienti registrati e amministratori interagiscono tra di loro.

Il sistema deve supportare:

* Navigazione e ricerca del catalogo con schede prodotto complete di metadati essenziali (titolo, autore, genere, prezzo, descrizione), possibilità di visualizzare catalogo libri filtrato e ricercare libri specifici con titolo.
* Registrazione, autenticazione e gestione profilo, con storici ordini, come base per abilitare funzionalità riservate agli utenti loggati, inclusa la pubblicazione di commenti e l’assegnazione di valutazioni numeriche ai libri.
* Carrello accessibile a tutti gli utenti, nel quale è possibile inserire e rimuovere libri, e visualizzare l’importo totale.
* Checkout con prezzo totale, selezione metodi di pagamento/spedizione e conferma ordine accessibile solo agli utenti autenticati.
* Funzioni utente autenticato per commenti e valutazioni dei libri, con possibilità di:
  + Inserire un commento e una valutazione numerica relativo a un libro, visualizzabile da tutti nella scheda relativa a esso.
* Area amministrativa per:
  + Gestione catalogo (aggiunta e rimozione libro).
  + Riepilogo centralizzato di tutti gli ordini, con importo e metodo di pagamento e spedizione.
  + Riepilogo centralizzato dei commenti e delle valutazioni relative a tutti i libri.
  + Moderazione dei commenti e rimozione di essi.

1. Data di Inizio e di Fine

Inizio: ottobre 2025

Fine: gennaio-Febbraio 2026. È possibile concordare la data di consegna che potrà essere una delle seguenti:

* I: circa metà Gennaio 2026
* II: fine Gennaio 2026
* III: prima decade di Febbraio 2026

1. Deliverables

* RAD, SDD, Matrice di Tracciabilità, Test Plan, Test Case Specification, Test incident Report, Test Summary Report, Manuale D’Uso, Manuale Installazione e ogni altro documento richiesto per lo sviluppo del sistema.

1. Vincoli/Constraints

***Vincoli collaborativi e comunicativi.***

* Rispetto scadenze delle scadenze intermedie/di fine progetto **definite nello statement of work**
* Uso di sistemi di versioning - GitHub in particolare
* Utilizzo di un sistema di versioning, dove tutti i membri del team forniscono il loro contributo
* Utilizzo di tool di per la suddivisione dei task e attività (Trello o similare)
* Utilizzo di tool di comunicazione tracciabile (Slack)

***Vincoli tecnici***

***Analisi e specifica dei requisiti***

* Specifica di minimo 2 e massimo 4 scenari per ogni membro del team;
* Diagramma degli use
* Esattamente uno use case per ogni membro del team - i casi d'uso aggiuntivi non saranno valutati;
* Specifica dei requisiti funzionali e non funzionali relativi a uno use case selezionato.
* Specifica degli oggetti boundary, control e entity per gli use case specificati.
* Un sequence diagram ogni due membri del team - il sequence diagram deve far riferimento agli use case specificati.
* Specifica di un class diagram per team - (gli object diagram non verranno valutati).
* Almeno un activity diagram per sistema esistente o sistema proposto e almeno uno statechart diagram ogni due membri del team.

***System Design***

* Specifica dei design goal e analisi dei trade-off relativi ad almeno due coppie di design goal.
* Definizione dell'architettura del sistema, Strategie relative alla gestione dei dati persistenti, Il flusso di controllo globale, Le politiche di controllo degli accessi

***Object Design***

* Solo individuazione di dove poter utilizzare due design pattern, indicandone l'obiettivo e come sarebbero implementati.
* Uso di UML;

***Testing***

* Ogni studente dovrà effettuare il testing di unità, tramite category partition, dei casi d'uso specificati.

1. Criteri di Accettazione/Acceptance Criteria

* Utilizzo appropriato di GitHub, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del lab.
* Adeguato utilizzo del pull-based development, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del lab.
* Adeguato utilizzo di un tool di comunicazione, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del lab.
* Adeguato utilizzo di un tool per la gestione dei task, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del lab.
* Documentazione adeguata. Verranno usati tool di plagiarism detection per identificare casi in cui gli studenti hanno copiato da progetti di anni precedenti e/o da altre fonti.
* Appropriato testing dei casi d’uso.

1. Criteri di premialità

* Uso adeguato di sistemi di build;
* Uso adeguato di un processo di continuous integration tramite Travis;
* Adozione di processi di code review;
* Uso adeguato di tool avanzati di testing (e.g., Mockito, Cobertura, etc.).